

合同号码:

VR 防灾减灾体验系统销售合同

声明:乙方拒收远期和无抬头银行转账支票,支票抬头必须与本合同订单所述之收款单位完全相同

甲方:甘肃省地震局

地址:甘肃省兰州市城关区东岗西路 450 号

乙方:天津中科正澎信息技术有限公司

地址:天津市西青区海泰发展六道星企中心研发楼 5 楼西侧

电话:4006-889-628

开户行:中国建设银行股份有限公司天津卫津支行

帐号:1205 0161 5000 0000 0176

鉴于:

1. 乙方开发了《中科正澎 VR 安全科普模拟体验系统 V1.0》,并对该软件享有全部的著作权及商标权等知识产权。

2. 甲方欲向乙方购买

① 甲方欲向乙方购买《中科正澎 VR 安全科普模拟体验系统 V1.0》中的 ONEVR 地震防灾减灾、ONEVR 家庭地震、ONEVR 气象灾害、ONEVR 厨房应急处理、ONEVR 地铁火灾、ONEVR 安全科普大课堂、ONEVR 交通安全、ONEVR 酒驾等模块。

② 甲方欲向乙方购买 PICO 产品 G2 系列产品 8 台。

一、合同内容

乙方向甲方提供《中科正澎 VR 安全科普模拟体验系统 V1.0》及硬件,具体如下如下:

1. 软件安装包 8 份 (包含《中科正澎 VR 安全科普模拟体验系统 V1.0》中的相应模块)
2. 软件安装使用说明一份
3. PICO 产品 G2 系列产品 8 台

二、双方权利与义务

甲方:

1. 甲方有权向第三方销售乙方的软件产品及硬件。甲方所有销售的乙方软件产品及硬件均须从乙方合法获得,不得销售非法渠道的软件版本。未经乙方同意,甲方不得将乙方产品提供给任何想利用乙方产品牟利或进行分发的单位或个人。

2. 甲方或其销售的最终用户,对本软件系统及硬件享有使用权。

3. 甲方应确保有专人对软件的使用和管理负责;

4. 甲方必须按合同规定的时间付清软件及硬件购买款项;

5. 合同签订后,未经乙方允许,甲方不得擅自将与本合同有关的任何资料泄露或公开给第三方,保密期限至自该保密信息进入公众领域时自动终止;

6. 乙方作为本计算机软件系统的著作权、版权和其他知识产权的所有权人,甲方不得独自或与任何第三方对软件系统(包括正式版和试用版)进行翻制、复制、解密、反编译、反汇编和其他反向工程,不得变更本软件产品的商标信息,否则乙方有权追究甲方法律责任和请求经济损失赔偿。

乙方:

1. 乙方必须保证提供的软件无知识产权或其他权利纠纷,并保证是官方正版软件;

2. 乙方有义务在甲方首次购买产品时为甲方操作人员进行软件操作及硬件操作的使用指导,甲方的使用指导人员限定为 1 名,使用指导方式为:电话、即时通讯工具、网络远程协助,如甲方需要乙方上门使用指导,经双方协商一致,甲方向乙方支付使用指导费用;

3. 乙方对涉及到甲方的数据严格保密;

4. 乙方在工作时间内免费给甲方提供包括电话、即时通讯工具、网络远程协助等方式的服务与技术支持;

5. 合同签订后, 未经甲方允许, 乙方不得擅自将与本合同有关的任何资料泄露或公开给第三方, 保密期限至自该保密信息进入公众领域时自动终止;

6. 上述产品包含的软件及硬件应统一绑定使用, 不允许拆分使用。对于配套硬件的质保期为一年, 除甲方人为损坏的情形以外, 由乙方负责联系硬件生产商对硬件设施进行免费维修。超过一年以外, 则乙方对软件产品, 生产商对硬件产品须收取相应的维修费用。

三、付款

1. 本次采购总计人民币 98000 元, 大写: 玖万捌仟元整 (含税款)。

2. 甲方购买《中科正澎 VR 安全科普模拟体验系统 V1.0》8 套, 每套单价人民币 9750 元, 大写: 玖仟柒佰伍拾元整 (含税款) .8 套合计 78000 元, 大写: 柒万捌仟元整 (含税款)。

内容包括:

第一套: ONEVR 安全科普大课堂

第二套: ONEVR 交通安全科普、ONEVR 酒驾、ONEVR 地铁火灾、ONEVR 客车火情应急处理 (乘客)、ONEVR 校车火灾、ONEVR 自然灾害

第三套: ONEVR 常见传染病防治、ONEVR 营养与人体健康、ONEVR 新型冠状病毒科普防疫、ONEVR 新冠疫苗、ONEVR 溺水救援、ONEVR 自然灾害

第四套: ONEVR 防灾减灾、ONEVR 家庭地震、ONEVR 气象灾害、ONEVR 厨房应急处理、ONEVR 地铁火灾、ONEVR 国防教育科普展

第五套: ONEVR 逆行侠火场逃生、ONEVR 自然灾害、ONEVR 职场心理减压、ONEVR 防灾减灾

第六套: ONEVR 校园火灾、ONEVR 校园地震、ONEVR 校车火灾逃生、ONEVR 宿舍隐患排查、ONEVR 校园反恐、ONEVR 交通安全、ONEVR 校园防踩踏、ONEVR 校园防溺水、ONEVR 厨房应急处理、ONEVR 防灾减灾

第七套: ONEVR 逆行侠火场逃生、ONEVR 校园火灾逃生、ONEVR 地铁火灾、ONEVR 宿舍隐患排查、ONEVR 厨房应急处理、ONEVR 防灾减灾

第八套: ONEVR 校园火灾、ONEVR 校园地震、ONEVR 校车火灾逃生、ONEVR 宿舍隐患排查、ONEVR 校园反恐、ONEVR 交通安全、ONEVR 校园防踩踏、ONEVR 校园防溺水、ONEVR 厨房应急处理、ONEVR 防灾减灾

3. 甲方购买 (硬件名称) PICO 产品 G2 系列产品 8 套, 每套单价人民币 2500 元, 大写: 贰仟伍佰元整 (含税款) .8 套合计 20000 元, 大写: 贰万元整 (含税款)。

4. 支付方式

甲方与乙方签署合同后, 乙方向甲方提交合同总金额 5% 的履约保证金。有效期至签署验收报告为止, 之后履约保证金自动转为质量保证金。质保期结束后, 履约保证金将由采购人无息退还给乙方。甲方与乙方签署合同 30 个工作日内, 甲方将合同总价的 40% 支付乙方。合同中全部货物经甲方验收合格并签署验收证明后, 甲方将合同总价的 60% 支付乙方。乙方负责给甲方开具结算发票。乙方向甲方提供增值税普通发票。

四、知识产权

1. 甲、乙双方应本着互相尊重、互相合作, 保护对方利益为前提的原则进行合作, 对包括但不限于任何专利权、专有技术、版权、商标权以及商业秘密等所产生的任何侵权和赔偿, 双方应在充分协商的基础上, 协商解决。协商解决不成的可提起诉讼。

2. 甲乙双方保证其在履行本合同义务过程中不违反国家法律法规、公共道德及侵犯任何第三方权益 (包括但不限于专利、著作权、商标等知识产权及相关权利)。如果因前述原因而发生纠纷, 区分责任人, 由责任人承担由此产生的一切法律责任, 包括罚款、诉讼或律师费用、和解费用, 并支付终局判决或仲裁

裁决的损害赔偿费用。

3. 本合同中的软件产品的著作权属于乙方。除本合同另有约定的，甲方不可凭借本合同取得乙方所拥有的著作权、专利权、商标权或任何其他知识产权。

4. 本条约定不因合同终止而失效，合同履行期满执行完毕后，本条对双方均有约束力。

五、违约责任

1. 如甲方侵犯了乙方的知识产权，甲方应当按照乙方的实际损失的十倍给予赔偿；实际损失难以计算的，可以按照甲方的违法所得的十倍给予赔偿。如实际损失及违法所得难以计算的，按照法律规定处理；

2. 各方在执行本协议过程中，任何一方违反本协议之约定，均为违约。违约方除向守约方赔偿外，还须承担另一方为取得此等赔偿而支出的所有费用，包括但不限于仲裁费、诉讼费、律师费、差旅费等。

六、不可抗力

“不可抗力”是指战争、自然灾害、停电、电脑病毒、政府政策、黑客侵入等非合同主体自身原因的、合同主体不能合理控制、不可预见或即使预见亦无法避免的事件，该事件妨碍、影响或延误任何一方根据本合同履行其全部或部分义务。

七、法律适用及争议解决

1. 本合同的订立、执行和解释及争议的解决均应适用中华人民共和国法律。

2. 如各方就本合同内容或其执行发生任何争议，应友好协商；协商不成时，任何一方可将争议或纠纷提交乙方所在地的人民法院判决。

八、附则

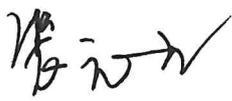
1. 本合同一式陆份，甲方执肆份，乙方执贰份，自甲乙双方法定代表人或委托代理人签字盖章之日起生效；

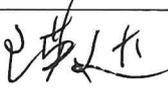
2. 双方均认可，本合同可采取扫描方式签订，盖章和签字齐全的合同扫描件与合同原件具有同等法律效力。

3. 本合同双方确认的地址（包括通讯地址、邮箱）即为双方送达地址。该地址适用双方非诉时各类通知、协议等文件以及就合同发生纠纷时相关文件和法律文书的送达，同时包括在争议进入仲裁、民事诉讼程序后的一审、二审、再审和执行程序。任意一方变更地址的，应在地址变更后三日内通知对方。

4. 双方确认，均已充分了解本合同全部条款的真实含义，十分清楚合同约定相关各自的权力和义务，签订本合同时系双方真实意思表示，不存在任何被隐瞒或被欺诈的可能和情形。未经各方书面同意，本合同各项条款不得进行任何增减或修改。其它未尽事宜，由各方协商解决并以补充合同的形式加以确认。

九、备注：无。

<p>甲方：（章）甘肃省地震局（中国地震局兰州地震研究所） 地址：甘肃省兰州市东岗西路450号 电话： 邮编：730000</p> 	<p>乙方：（章）天津中科正澎信息技术有限公司 地址：天津市西青区海泰发展六道星企中心研发楼5楼西侧 电话：4006-889-628 邮编：300100</p> 
<p>法定代表人： (或委托代理人) </p>	<p>法定代表人： (或委托代理人) </p>

经办人: 	经办人: 
税号: 1210000043800070X6 收款账号: 2703000909026403160 开户行: 工行兰州市开发区支行 收款行号: 102821000097	税号: 91120116MA06AYP5X8 收款账号: 1205 0161 5000 0000 0176 开户行: 中国建设银行股份有限公司天津卫津支行 收款行号: 105110039039
签约日期: 2022.2.28	

附件：采购内容及技术要求

VR防灾减灾
体验系统

内容	参数	数量
硬件部分	<p>PICO 产品 G2 系列产品-Pico G2 4K:</p> <p>1. 计算平台: CPU:高通 835, Kryo 280 核心, 8 核 64 位, 最高主频 2.45GHz, 10nm 制程工艺; 内存:4G, RAM, LPDDR4X , 1866M 闪存:UFS2.1 32G, 支持 Micro SD 卡最大 256G 扩展 WIFI:2X2 MIMO 802.11 b/g/n/ac, 2.4G/5G 双频 BT:BT4.2+HS Android:Android 8.1</p> <p>2. 显示:屏幕:5.5 inch x 1 SFR TFT; 分辨率:3840x2160, PPI: 818;刷新率:75 Hz</p> <p>3. 光学:视场角:101° ;透镜:菲涅尔, PMMA 材质;护眼模式:通过 TUV 低蓝光认证, 可以在系统设置中开启该功能;</p> <p>4. 传感器:9 轴传感器:实现头部精准 3DoF, 1KHz 采样频率;P-senor:人脸佩戴感应;</p> <p>5. 交互:手柄:3DoF 体感手柄*1;机身按键:电源键, APP 键 (返回键), 确认键, Home 键, 音量加, 音量减</p> <p>6. 设计与人体工程:重量:约 276g (不含绑带);绑带:顶部绑带无需调节, 自适应松紧, 快速佩戴;泡棉:超纤布制泡棉;人体工程设计:前置 HMD 和后置电池组成更为合理的力学分担设计, 佩戴面部无压力;</p> <p>7. 电池设计:电池容量:3500mAh</p> <p>8. 内置双立体声喇叭:360 度环绕一体式耳机;麦克风:双麦克降噪, 全向麦克风</p> <p>9. 传输:USB Type-C 3.0:1. USB3.0 数</p>	8

		据传输;2.5V/1A OTG 扩展供电能力;3.USB3.0 OTG 扩展功能(需要转接线支持) 10. 指示灯:Led 灯:三色 Led 显示开机, 关机, 充电状态	
软件部分	VR 地震防灾减灾体验系统	一: VR 防震准备板块 1:家庭安全隐患排查 2:家庭应急物品准备 3:熟悉周边环境 4:家庭逃生路线制定 二: VR 应急避险板块 1:应急避险策略; 2:室外危险点避险(高压线或电线杆;玻璃幕墙;化工厂;十字路口;广告牌;山坡;危旧房屋;着火建筑;海边与河边。) 3:十大场景中避震措施(行驶公交车;车间;山区;教学楼;平房;高架桥;水边;商场影剧院;操场;楼房;停车场)	
	厨房应急处理	一款针对厨房应急处理内容开发的消防安全知识科普类 VR 模拟体验软件产品, 集成了虚拟现实技术、三维全景、三维建模、仿真引擎等高科技技术的产品。体验者可以使用该内容厨房油锅起火灭火方式、灶台起火灭火方式等板块, 每个版块不少于 8 个流程的厨房应急处理内容介绍。其中须包含灭火器、灭火毯、湿毛巾等 3 种灭火器材使用方法介绍。在 VR 头显中介绍的知识科普内容, 至少须包含灭火器正确使用方法、燃气泄漏检测方法、灭火毯使用方法等不少于 15 个知识点介绍。	
	地铁火灾逃生	一款根据应急管理部天津消防研究所指导开发的、主要针对消防安全知识科普类 VR 模拟体验软件产品, 集成了虚拟现实技术、三维全景、三维建模、仿真引擎等高科技技术的产品。体验者可以使用该内容学习发生火灾时应对方法、敲响火警警报、火场逃生弯腰行走等不少于 10 个流程的地震逃生介绍。其中该内容涉及到的体验板块须包含地铁车厢内、地铁大厅、街道等不少于 3 个场景还原。在 VR 头	

		显中介绍的知识科普内容，至少须包含敲响火警警报、湿毛巾捂住口鼻、灭火器使用方法等不少于 15 个知识点介绍。	
	VR 气象灾害体验系统	一款主要针对山路暴雨、沙尘暴、泥石流、台风和雾霾灾害避险推出的自然灾害知识科普类 VR 模拟体验产品，集成了虚拟现实技术、三维全景、三维建模、仿真引擎等高科技技术的产品。体验者可以使用该内容进行暴雨天气避险、沙尘暴天气避险、台风天气避险等等不少于 5 个板块的自然灾害知识介绍，其中在 VR 一体机头显中模拟的真实场景涉及不少于 4 个场景：学校教室、街道场景、家庭场景模拟等。	
	校园地震逃生	一款根据天津地震局、《全国中小学生安全教育教材》指导开发的，主要针对校园、K12 等推出的校园地震逃生科普类 VR 教育课程，集成了虚拟现实技术、三维全景、三维建模、仿真引擎等高科技技术的产品。体验者可以使用该课程学习震时躲避方法、震后自我保护方法、震后逃生注意事项等不少于 10 个流程的地震逃生介绍，其中在 VR 一体机头显中模拟的真实场景至少须涉及校园教室、学校走廊、学校操场 3 个场景展示。	
	校园火灾逃生	一款根据应急管理部天津消防研究所、《全国中小学生安全教育教材》指导开发的、主要针对校园、K12 等推出的校园火灾逃生科普类 VR 教育课程，集成了虚拟现实技术、三维全景、三维建模、仿真引擎等高科技技术的产品。体验者可以使用该课程学习遇火情逃生方式、测试门温、灭火器操作等不少于 10 个流程的消防逃生介绍，其中在 VR 一体机头显中模拟的真实场景至少须涉及校园教室、学校走廊、学校操场 3 个场景展示。	

	<p>校园防踩踏</p>	<p>一款根据《全国中小学生安全教育教材》指导开发的、主要针对校园、K12 等推出的校园防踩踏科普类 VR 教育课程，集成了虚拟现实技术、三维全景、三维建模、仿真引擎等高科技技术的产品。体验者可以使用该课程学习踩踏事件发生情景、防止踩踏事件的方法、发生踩踏事故如何自我保护等不少于 15 个流程的校园防踩踏介绍，其中在 VR 一体机头显中模拟的真实场景至少须涉及校园教室、学校走廊、学校操场等 4 个场景展示。</p>	
	<p>宿舍隐患排查</p>	<p>一款根据《全国中小学生安全教育教材》指导开发的、主要针对大众、K12 等推出的宿舍隐患排查科普类 VR 教育课程，集成了虚拟现实技术、三维全景、三维建模、仿真引擎等高科技技术的产品。体验者可以使用该课程了解场景宿舍发生隐患点位，电暖气、手机充电器、点燃的蚊香、大功率电吹风等不少于 8 个隐患点展示。</p>	
	<p>交通安全体验</p>	<p>一款根据《全国中小学生安全教育教材》指导开发的、主要针对社会大众、K12 等推出的交通安全科普类 VR 教育课程，集成了虚拟现实技术、三维全景、三维建模、仿真引擎等高科技技术的产品。体验者可以使用该课程学习人行路、公交车乘坐规则、非机动车行驶规范等不少于 4 个板块、不少于 35 个流程的交通安全介绍，其中在 VR 一体机头显中模拟的真实场景至少须涉及公交车、马路人行横道、马路非机动车道等 3 个场景展示。</p>	
	<p>校车火灾逃生</p>	<p>一款根据《全国中小学生安全教育教材》指导开发的、主要针对校园、K12 等推出的校园火灾逃生科普类 VR 教育课程，集成了虚拟现实技术、三维全景、三维建模、仿真引擎等高科技技术的产品。体验者可以使用该课程学习遇火情自我保护方式、测试门温、车内逃生操作等不少于 10 个流程的消防逃生介绍，其中在 VR 一体机头显中模拟的真实场景至少须涉及校车车厢、马路街道 2 个场景展示。</p>	

	<p>校园防溺水</p>	<p>一款根据《全国中小学生安全教育教材》指导开发的、主要针对校园、K12 等推出的校园防溺水科普类 VR 教育课程，集成了虚拟现实技术、三维全景、三维建模、仿真引擎等高科技技术的产品。体验者可以使用该课程学习遇到溺水者如何施救、游泳前注意事项、心肺复苏救援等不少于 20 个流程的防溺水知识介绍，其中在 VR 一体机头显中模拟的真实场景至少须涉及救生圈、救生杆、救生员、救护车等不少于 5 个元素展示。</p>	
	<p>校园反恐避险</p>	<p>一款根据《全国中小学生安全教育教材》指导开发的、主要针对校园、K12 等推出的校园反恐避险科普类 VR 教育课程，集成了虚拟现实技术、三维全景、三维建模、仿真引擎等高科技技术的产品。体验者可以使用该课程学习遇到恐怖分子如何自救、如何安全隐蔽自己、在躲避时如何报警等不少于 15 个流程的反恐避险知识介绍，其中在 VR 一体机头显中模拟的真实场景至少须涉及校园操场、校园走廊、校园教室等 3 个场景展示。</p>	
	<p>传染病防控与心理健康</p>	<p>一款为了科普疫情心理健康知识开发的，针对疫情期间的心理认知推出的 VR 疫情心理健康软件产品，集成了虚拟现实技术、三维全景、三维建模、仿真引擎等高科技技术的产品。体验者可以使用该内容了解疫时心理状态、工作者心理建议、群众心理应对、患者心态调整等不少于 5 个大板块的知识介绍。</p> <p>在 VR 头显中介绍的知识科普内容，至少须包含医务工作者工作状态、公职工作者心理状态、群众如何在家中调适心理健康、患者如何正确认识疾病等不少于 18 个知识点介绍。体验过程中须包含知识学习、场景模拟、自我检测等不少于 3 类学习方式。</p>	

	<p>传染病防治科普</p>	<p>一款为了科普传染病防治科普知识开发的，针对传染病传播途径及防控措施等内容推出的VR科普系列模拟体验软件产品，集成了虚拟现实技术、三维全景、三维建模、仿真引擎等高科技技术的产品。体验者可以使用该内容了解传染病典型案例、传染病不同风险人群防护、疫情防治措施等不少于4个大板块的知识介绍。</p> <p>在VR头显中介绍的知识科普内容，至少须包含传染病分类介绍、四种常见传播方式、传染病传染源不同管理方式、疫区出行防护等不少于17个知识点介绍。体验过程中须包含知识学习、场景模拟、动画操作等不少于3类学习方式。</p>	
	<p>客车火情应急处理 (乘客版)</p>	<p>一款针对客车火情应急内容开发的乘客版客车火情应急处理VR一体机模拟体验软件产品，集成了虚拟现实技术、三维全景、三维建模、仿真引擎等高科技技术的产品。体验者可以使用该内容进行发现火情通知驾驶员停车、尝试灭火、发现衣物着火应对方法、报警电话拨打等不少于10个流程的火情应急知识介绍。</p> <p>通过智能语音系统、虚拟仿真引擎、三维模拟等技术，引导体验者在VR一体机头显中学习不少于10个流程、不少于20个知识点归纳，体验过程中包含不少于场景模拟、知识学习、交互体验等3类功能流程。</p> <p>该产品具有DFE系列VR消防安全科普体验系统软件著作权证书。</p>	

	<p>新型冠状病毒科普防疫</p>	<p>一款根据 2019 年中国爆发的新型冠状病毒模拟、还原开发的，针对新型冠状病毒的科普及防疫知识推出的 VR 大健康类模拟体验软件产品，集成了虚拟现实技术、三维全景、三维建模、仿真引擎等高科技技术的产品。体验者可以使用该内容了解冠状病毒的病源介绍、传播途径、病毒防护方式等不少于 5 个板块的新型冠状病毒科普防疫知识介绍。其中病毒防护方式体验板块须包含超市场景、办公室场景、卫生间场景等不少于 5 个场景还原。</p> <p>在 VR 头显中介绍的知识科普内容，至少须包含传播方式介绍、口罩佩戴方法介绍、正确的消毒方式、正确的洗手方式等不少于 15 个知识点介绍。体验过程中须包含知识学习、场景模拟、自我检测等不少于 3 类学习方式。</p>	
	<p>常见传染病防治</p>	<p>一款为介绍常见传染病防治模拟开发的，针对常见传染病科普、预防模拟推出的 VR 大健康类模拟体验软件产品，集成了虚拟现实技术、三维全景、三维建模、仿真引擎等高科技技术的产品。体验者可以使用该内容了解我国法定的传染病类型、常见传染病介绍、传播途径、传染病预防等不少于 7 个板块的常见传染病防治知识介绍。其中该内容涉及到的体验板块须包含家庭场景、医院办公室场景、社区展厅场景等不少于 4 个场景还原。</p> <p>在 VR 头显中介绍的知识科普内容，至少须包含常见传染病甲、乙、丙类型知识介绍、传播途径介绍、个人预防措施学习、接种疫苗的作用等不少于 15 个知识点介绍。体验过程中须包含知识学习、场景模拟、连线答题测试等不少于 3 类学习方式。</p>	

	<p>免疫规划知识科普</p>	<p>一款为介绍免疫规划知识科普模拟开发的，针对国内的免疫规划知识科普、接种疫苗模拟推出的 VR 大健康类模拟体验软件产品，集成了虚拟现实技术、三维全景、三维建模、仿真引擎等高科技技术的产品。体验者可以使用该内容了解免疫规划的概念、疫苗的分类、我国常用疫苗介绍、疫苗接种注意事项等不少于 7 个板块的免疫规划的知识介绍。其中该内容涉及到的体验板块须包含家庭场景、医院办公室场景、医院接种场景等不少于 3 个场景还原。</p> <p>在 VR 头显中介绍的知识科普内容，至少须包含免疫规划基本知识介绍、一类疫苗的认识、二类疫苗的了解、疫苗接种时间等不少于 15 个知识点介绍。体验过程中须包含知识学习、场景模拟、科普测试等不少于 3 类学习方式。</p>	
	<p>突发公共为什事件知识科普</p>	<p>一款为了科普突发公共卫生事件知识模拟开发的，针对国际、国内的突发卫生事件科普知识、事件模拟推出的 VR 大健康类模拟体验软件产品，集成了虚拟现实技术、三维全景、三维建模、仿真引擎等高科技技术的产品。体验者可以使用该内容了解突发公共卫生事件的概念、特点、国际紧急事件、卫生事件模拟等不少于 5 个板块的突发公共卫生事件的知识介绍。其中该内容涉及到的体验板块须包含办公室场景、学校教室场景、学校操场场景、实验室场景等不少于 6 个场景还原。</p> <p>在 VR 头显中介绍的知识科普内容，至少须包含国际公共事件介绍、口罩佩戴方法介绍、正确的消毒方式、正确的洗手方式等不少于 15 个知识点介绍。体验过程中须包含知识学习、场景模拟、科普测试等不少于 3 类学习方式。</p>	

	<p>营养与健康知识科普</p>	<p>一款为了科普人体健康与饮食营养知识开发的，针对科学饮食及人体健康认识推出的VR人体健康类模拟体验软件产品，集成了虚拟现实技术、三维全景、三维建模、仿真引擎等高科技技术的产品。体验者可以使用该内容了解健康的概念、亚健康的概念、什么是营养、如何科学饮食等不少于4个大板块的知识介绍。</p> <p>在VR头显中介绍的知识科普内容，至少须包含营养分类学习、营养的概念、健康公式自检、亚健康自我鉴别、食物的营养分类等不少于15个知识点介绍。体验过程中须包含知识学习、场景模拟、自我检测等不少于3类学习方式。</p>	
	<p>逆行侠 火场求生教学训练系统</p>	<p>一款针对火场逃生应急演练内容开发、推出的VR消防类模拟体验软件产品，集成了虚拟现实技术、三维全景、三维建模、仿真引擎等高科技技术的产品。体验者可以使用该内容了解酒店火场、电动车火场、家庭火场、办公室火场等不少于5个板块的消防应急逃生内容知识。</p> <p>通过智能语音系统、虚拟仿真引擎、三维模拟等技术，引导体验者在VR一体机头显中体验不少于5个板块、不少于27个知识点，需有“逆行侠”动画人物形象引导学习。体验过程中包含不少于灭火器使用、测试门温、湿毛巾制作、手电求救等多类功能流程。</p>	